

# قوانين و نظام البطولة الوطنية في اختصاص فرق (E-Football)

## 1. أحكام عامة

- تنظم الجامعة التونسية للرياضات الإلكترونية البطولة الرسمية في اختصاص فرق (E-Football) ضمن روزنامة الموسم الرياضي للمحترفين.
- تهدف البطولة إلى ضمان تكافؤ الفرص والمنافسة النزيهة بين جميع اللاعبين، وفق القواعد المعتمدة محليًا ودوليًا.
- يعدّ تسجيل اللاعب في البطولة موافقة تلقائية على جميع بنود هذا النظام دون استثناء.
- يجب على كل فريق إرسال تشكيلة لاعبيه في الطورين الفردي والزوجي عبر البريد الإلكتروني للجامعة في أجل أقصاه يوم الخميس الذي يسبق كل جولة على الساعة منتصف النهار وذلك حسب الأنموذج المعتمد على ورقة التحكيم **Feuille de Composition** - " " "X-Y-Z" / "A-B-C" و في حالة عدم إرسال تشكيلة محدثة ستعتمد التشكيلة السابقة و لا يمكن تغييرها .

## 2. المنصات والطور

- تُلعب البطولة على نظام **Cross-Play** .
- أما النهائيات الحضورية (النهائي) فستُلعَب حصريًا على منصة **PS5**.
- تنقسم البطولة إلى طورين:
- الطور الفردي 1 ضد 1: (équipes recalibrées) - اللعب بالفرق الموحدة - Balanced teams.
- الطور الزوجي 2 ضد 2: (Dream Team) - اللعب بالفرق الخاصة.

## 3. نظام المسابقة

 المرحلة الأولى : SWISS ROUND

- تعتمد البطولة نظام SWISS ROUND من 6 جولات.

- كل فريق يخوض في كل جولة 3 مباريات فردية + 1 مباراة زوجية ضد نفس الفريق المنافس.

| المباراة      | النمط  | الطور               | النقاط عند الفوز |
|---------------|--------|---------------------|------------------|
| A ضد X        | 1 ضد 1 | équipes recalibrées | 1 نقطة           |
| B ضد Y        | 1 ضد 1 | équipes recalibrées | 1 نقطة           |
| C ضد Z        | 1 ضد 1 | équipes recalibrées | 1 نقطة           |
| مباراة الزوجي | 2 ضد 2 | Dream Team          | 2 نقاط           |

- توزيع النقاط حسب النتائج التالية:

- مجموع النقاط في الجولة : 5 نقاط كحد أقصى.
- يفوز الفريق بالجولة إذا جمع نقاطاً أكثر من منافسه.
- الفريق الذي يخسر 3 جولات يُقصى من البطولة.

❖ في حال التعادل بين جمعيتين أو أكثر في عدد النقاط:

- نتيجة المواجهات المباشرة (إن وجدت).
- عدد الانتصارات في المباريات الفردية.
- في حال التعادل في كل شيء → تُلعب مباراة فاصلة (3 فردي + 1 زوجي).

### 🏆 المرحلة الثانية: الدور الإقصائي (Knockout Stage)

- بعد نهاية مرحلة: SWISS
- تقام الأدوار الإقصائية بنظام خروج المغلوب المباشر (Single Elimination) بين الفرق المتأهلة.
- يتواجه في كل دور:
- المتصدرون ضد أصحاب المراكز الأدنى في ترتيب Swiss.
- تقام جميع الأدوار الإقصائية بنفس نظام الجولات العادية (3 مباريات فردية + مباراة زوجي).
- سيقام النهائي حضورياً.

### ❖ في حالة مشاركة لاعبين محترفين أجنب:

- الحضور الحضورى إلزامى لكل لاعب أجنبى شارك فى البطولة ولو فى مباراة واحدة.
- يجب على الجمعيات تأمين حضور لاعبيها الأجنب على نفقتها.
- فى حال عدم إثبات الحضور فى أجل أقصاه 20 ديسمبر 2025، يُعتبر الفريق منسحبًا ويُعوض بفريق آخر من نفس القرعة حسب الترتيب.
- توفر الجامعة المعدات الرسمية أجهزة - PS5 شاشات احترافية - اتصال ثابت - بيئة تنافسية موحدة.

### 4. إعدادات المباريات:

| القيمة الرسمية المعتمدة | الإعداد               |
|-------------------------|-----------------------|
| 10 Minutes              | GAME DURATION         |
| No                      | INJURIES              |
| Yes                     | EXTRA TIME            |
| Yes                     | PENALTY KICKS         |
| 5 (+1 Extra)            | SUBSTITUTIONS         |
| 3                       | REPLACEMENT INTERVALS |
| Normal                  | HOME CONDITIONS       |
| Normal                  | AWAY CONDITIONS       |
| Superstar               | COOP LEVEL            |
| eFootball Stadium       | STADIUM               |
| Night                   | TIME                  |
| Summer                  | SEASON                |
| Clear                   | WEATHER CONDITIONS    |
| Normal                  | GRASS LENGTH          |

|                  |                         |
|------------------|-------------------------|
| الإعداد          | القيمة الرسمية المعتمدة |
| PITCH CONDITIONS | Normal                  |
| Smart assist     | OFF                     |

## 5. شروط وتكوين التشكيلة:

### الطور الفردي (1 ضد 1)

- اللعب بالفرق العادية. (*équipes recalibrées*)
- يمكن استعمال جميع النوادي المتاحة، ويُمنع اللعب بالمنتخبات الوطنية.

### الطور الزوجي (2 ضد 2)

- اللعب بطور **Dream Team**.
- يُمنع استخدام **Link-up Play Manager** نهائيًا.
- يُمنع استخدام **Show Time Skills**.

- Phenomenal Finishing
- Phenomenal Pass
- Blitz Curler
- Visionary Pass
- Bullet Header
- Momentum Dribbling
- Edged Crossing
- Fortress
- Game-Changing Pass
- Aerial Fort

- Acceleration Burst
- Long-Reach Tackle
- GK Directing Defense
- Low Screamer

- بعد المصادقة على التشكيلة لا يُقبل أي احتجاج لاحق؛ يجب على اللاعبين المعنيين التحقق من التشكيلة قبل بدء المباراة.

❖ اما بالنسبة للنهائي الحضورى فسيقتصر اللعب على المنتخب التونسي (équipes recalibrées).

- التشكيلات تُرسل قبل كل جولة ولا يمكن تغييرها إلا بعذر قاهر وبموافقة اللجنة المنظمة.
- أي تجاوز للقواعد يُعاقب بـ خسارة إدارية (5 – 0) أو الإقصاء في حال التكرار.

## 6. التنظيم والتوقيت:

- تبدأ كل جولة الساعة 14:00 و في حالة اللعب جولتان في اليوم ستلعب الجولة التالية على الساعة 16:00.
- تبدأ البطولة الاحد 16 نوفمبر 2025
- تسجيل الوصول قبل المباراة بـ 30 دقيقة.
- التأخر عن الوقت 15دقيقة = خسارة آلية.
- يمكن تعديل الموعد باتفاق الطرفين بعد إعلام المشرف قبل 3 ايام على الأقل قبل بدء المباراة .

| المرحلة                  | اليوم          | التاريخ        |
|--------------------------|----------------|----------------|
| Swiss 1 + الجولة 2 Swiss | الأحد          | 16 نوفمبر 2025 |
| Swiss 3 + الجولة 4 Swiss | الأحد          | 23 نوفمبر 2025 |
| Swiss 5 + الجولة 6 Swiss | الأحد          | 30 نوفمبر 2025 |
| ربع النهائي (Knockout)   | الأحد          | 07 ديسمبر 2025 |
| نصف النهائي (Knockout)   | الأحد          | 14 ديسمبر 2025 |
| النهائي                  | الخميس - السبت | 25 ديسمبر 2025 |

## 7. التواصل الرسمي

- عبر **Discord** الرسمي فقط.
- أي تواصل خارج ذلك غير معتمد

## 8. مشاكل الاتصال

- يجب أن يكون الاتصال عن طريق LAN Cable (سلكي) وليس Wi-Fi.
- يجب أن يكون نوع الاتصال NAT Type 2.
- أدنى سرعة اتصال مطلوبة: 8 Mbps Download و 2 Mbps Upload.
- **!** يجب على كل لاعب توثيق سرعة الإنترنت بفديو قبل كل مباراة يُظهر:
  - اللاعب نفسه أثناء الاختبار.
  - الاختبار على الكابل LAN.
  - نتيجة السرعة (Download / Upload).
  - إرسال الفيديو إلى قناة Discord المخصصة قبل بدء المباراة.
- يجب إعادة تشغيل الراوتر والجهاز عند اللزوم.
- بعد 15 دقيقة من محاولات فاشلة للاتصال → يُرفع تقرير إلى الحكم.
- الانقطاع المتكرر يُعتبر خسارة إدارية.

## 9. النزاعات والشكاوى

- تُقدّم الشكاوى بأدلة (صورة أو فيديو).
- لا تُقبل الشكاوى الشفوية.
- القرارات نهائية بعد مراجعة الأدلة.
- تدوّن الإحترازات والطعون وجوبا على الجذاذة المخصصة لذلك وترفق بالدلائل والمستندات التي لا يمكن إضافتها على حدى بعد إيداع جذاذة الإحتراز.

- يجب إيداع مبلغ قدره 100 د لفائدة الجامعة لتقديم إحتراز كتابي وذلك وجوبا في ظرف 24 ساعة من ساعة تقديم الاحتراز ويجب إرسال وصل الإيداع عبر البريد الإلكتروني للجامعة.
- تقدم الطعون من الأشخاص المتمتعين بالصفة القانونية صلب الجمعيات وهم المسؤولين الإداريين وقادة الفرق ولا يحق للاعب تقديم الطعن.
- تقدم الإحترازا على عنوان البريد الإلكتروني المخصص للنزاعات المدون على جذاذة تقديم الإحترازا

## 10. اللعب النظيف (Fair Play)

- يُمنع أي سلوك غير رياضي أو مسيء.
- اللجنة مخولة بفرض عقوبات أو إقصاء.
- الاحترام والروح الرياضية إلزاميان.

## 11. أحكام عامة

- أي حالة غير منصوص عليها يُفصل فيها من قبل حكم المباراة والمشرف العام بما يضمن العدالة.
- القرارات نهائية ولا تقبل الطعن.
- تحتفظ الجامعة بحق تعديل القانون وفق المستجدات الدولية.